



FAQ EasyBuilder 8000
-
pour les MMIs série 6000-8000

Siège social KEP France :

Z.A. Belle Aire

3 rue Vasco de Gama

17440 AYTRE

Tél : 05 46 07 44 40

Fax : 05 46 07 44 45

Site internet : www.kepfrance.fr

e-mail :

service commercial : commercial@kepfrance.fr

service technique : hotline@kepfrance.fr

Comment mettre en place des droits d'accès

EasyBuilder 8000 offre la possibilité de protéger par un niveau d'accès et un mot de passe chaque bouton de l'application. Pour cela, il faut définir par type d'utilisateur leurs différents niveaux d'accès.

1. Identifiant et mot de passe

L'utilisateur peut définir des mots de passe et des niveaux de droit d'accès dans l'onglet sécurité des paramètres systèmes.

Dans EasyBuilder 8000, les objets ont 7 niveaux de sécurité : aucun, A, B, C, D, E et F.

Les mots de passe sont constitués de chiffres de 0 à 9 et un maximum de 12 utilisateurs peut être défini.

The screenshot shows the 'Paramètres système' (System Parameters) window with the 'Sécurité' (Security) tab selected. The window title bar includes 'Paramètres système' and a close button. The tab bar at the top shows 'Périphérique', 'Modèle', 'Général', 'Sécurité', 'Police', 'Extension Mémoire', and 'Serveur d'impression'. The main area contains a list of 12 users with the following details:

Utilisateur	Activer	Mot de passe	Niveau
Utilisateur 1	☒	12345	☒ A ☐ B ☐ C ☐ D ☐ E ☐ F
Utilisateur 2	☒	54321	☒ A ☒ B ☐ C ☐ D ☐ E ☐ F
Utilisateur 3	☐		
Utilisateur 4	☐		
Utilisateur 5	☐		
Utilisateur 6	☐		
Utilisateur 7	☐		
Utilisateur 8	☐		
Utilisateur 9	☐		
Utilisateur 10	☐		
Utilisateur 11	☐		
Utilisateur 12	☐		

At the bottom of the window are three buttons: 'OK', 'Annuler', and 'Aide'.

Dans l'exemple, l'utilisateur 1 a le mot de passe 12345 et a accès aux objets de niveau A.

De point de vue programmation, le mots systèmes [LW9219] et le double mot [LW9220] représente respectivement le numéro de l'utilisateur connecté et son mot de passe.

Pour que l'identification se fasse, il faut renseigner le numéro d'utilisateur puis le mot de passe dans cet ordre.

Lorsque le mot de passe n'est pas correctement entré, le bit [LB 9060] passe à ON, il passe à OFF lorsque le mot de passe est correctement entré.

Pour se déconnecter, l'utilisateur doit passe le bit LB 9050 à de ON à OFF. Après cela, l'utilisateur connecté est le numéro 0 (aucun utilisateur connecté).

Il est possible de modifier les classes de droit de l'utilisateur courant via le mot LW 9222. Le bit0=1 correspond à la classe A, bit1=1 correspond à la classe B, etc...

2.sécurité sur les objets

The screenshot shows the 'Nouveau Touche fonction Object' dialog box with the 'Security' tab selected. The dialog has four tabs: 'Général', 'Security', 'Forme', and 'Label'. The 'Security' tab contains the following sections:

- Contrôle sécurité**: Includes 'Temps min (sec) : 0' and a checked checkbox 'Afficher requête confirmation' with 'Temps max d'attente (sec) : 10'.
- Interlock**: Includes checked checkboxes 'Actif' and 'Cacher si inactif'. There are two radio buttons: 'Actif quand Bit à 1' (selected) and 'Actif quand Bit à 2'. Below are dropdowns for 'Nom API : MMI Local' and 'Type périph : LB', and text boxes for 'Adresse : 0'. There are also checkboxes for 'Var. système' and 'Index de registre'.
- Restriction**: Includes a dropdown for 'Protection : Level B'. There are three checkboxes: 'Désactiver définitivement la protection après activation initiale' (unchecked), 'Afficher un message d'avertissement si l'accès est refusé' (unchecked), and 'Rendre invisible si protégé' (checked).
- Son**: Includes a checked checkbox 'Actif', a 'Librairie sons ...' button, and 'Index son : défaut'. There is also a 'Lecture' button.

At the bottom of the dialog are three buttons: 'OK', 'Annuler', and 'Aide'.

La capture d'écran ci-dessus montre le contenu de l'onglet sécurité dans les propriétés d'un objet. Celui-ci est divisé en quatre parties :

- a. safety control
- b. interlock
- c. user restriction
- d. son

a. safety control

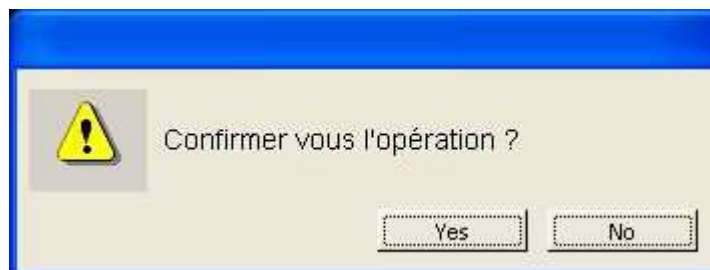
Le contrôle de sécurité est utilisé pour éviter qu'un utilisateur valide une action sans le vouloir. Deux méthodes sont proposées.

[Min. press time (sec)]

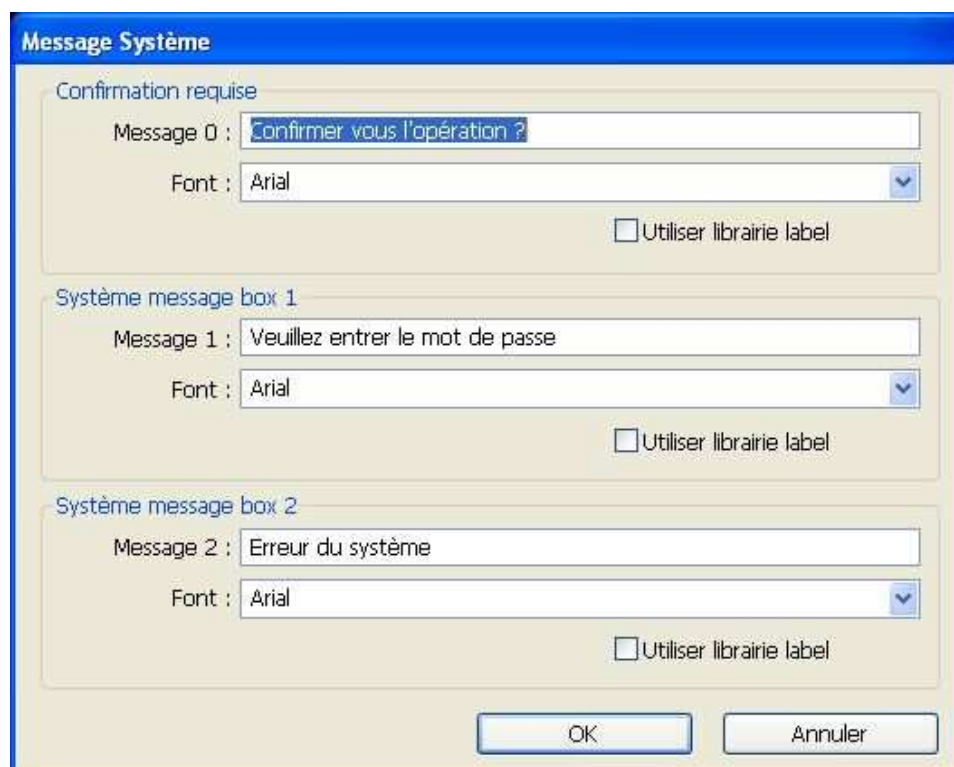
pour que l'action soit prise en compte, il faut que l'utilisateur appuie sur le bouton le nombre de seconde configuré ici. Sans cela, l'action n'est pas prise en compte.

[operator confirm]

une fois le bouton appuyé, une boîte de dialogue apparaît à l'écran pour demander confirmation de l'action. L'utilisateur décide alors de valider ou pas son action. Il est possible de configurer le temps que mettra cette fenêtre à se fermer automatiquement si aucune décision n'est prise. Dans ce cas, l'action est annulée.

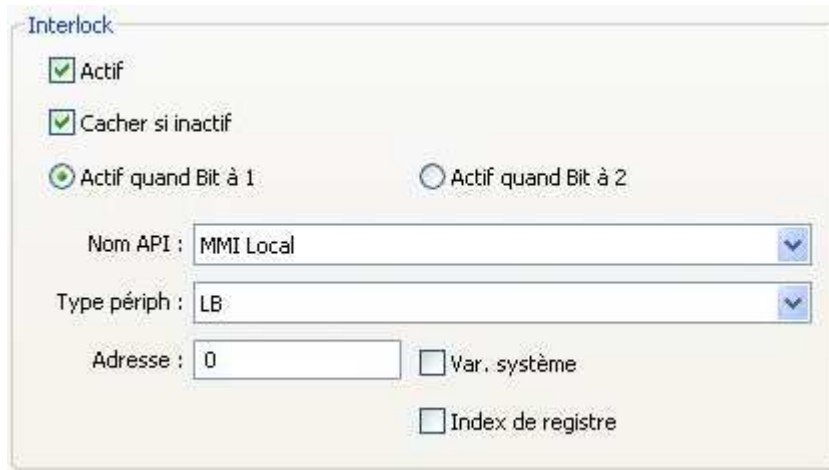


Le message de la fenêtre de confirmation peut être modifié en cliquant sur l'icône "message système".



b. Interlock

Cette fonction permet d'autoriser ou non les actions de l'objet en fonction de l'état d'un bit.



Par exemple, si on suppose que cette sécurité est appliquée à une touche fonction quelconque et que le bit configuré est le bit LB0. La touche fonction ne fonctionnera pas lorsque LB0 sera à ON.

Cette fonction offre les possibilités suivantes :

[Use interlock function]

active la sécurité en fonction de l'état d'un bit.

[hide when disabled]

lorsque la touche est inaccessible, l'objet n'apparaît pas à l'écran si cette option est cochée.

c.user restriction

Cette fonction permet d'attribuer à un objet un niveau de droit d'accès. Si le niveau sélectionné est "aucun", n'importe quel utilisateur peut actionner l'objet. Les paramètres suivants sont disponibles :

[disable protection permanently after initial activation]

Une fois qu'un utilisateur, ayant le droit d'accès à l'objet, a actionné l'objet, le niveau de sécurité ne sera plus pris en compte pour cet objet. C'est à dire que n'importe quel utilisateur aura accès au bouton.

[display warning message if access denied]

Lorsqu'un utilisateur qui n'a pas le droit d'accès nécessaire tente d'actionner le bouton un message lui informant que l'action lui est impossible apparaît à l'écran.



Cette fenêtre peut être modifier par en éditant la fenêtre 7.

[rendre invisible si protégé]

Lorsque l'utilisateur connecté n'a pas le droit d'accès, l'objet n'est pas affiché à l'écran.

d.Son

Chaque objet peut être configuré de manière à déclencher un son lors de son appuie. Pour activer le son, le bit système LB9019 doit être à OFF. Le son peut être un bip système (haut parleur interne au MMI) ou un son wav de la librairie de sons (dans ce cas, il faut brancher un haut parleur sur la sortie son).

Voici un exemple de configuration de la sécurité :

Dans un premier temps, il faut aller configurer les mots de passe utilisateur dans les paramètres systèmes.

* Sélectionner les droits d'accès pour chaque utilisateur

Utilisateur 1	
☒ Activer	Mot de passe : 12345
☒ A	☐ B ☐ C ☐ D ☐ E ☐ F

Utilisateur 2	
☒ Activer	Mot de passe : 54321
☒ A ☒ B	☐ C ☐ D ☐ E ☐ F

L'utilisateur 1 peut actionner les objets de niveau A, l'utilisateur 2 peut actionner les objets de niveaux A et B, enfin l'utilisateur 3 peut actionner les objets de niveaux A, B et C.

Créer les objets suivant sur une fenêtre quelconque :

Nom d'utilisateur : NE_0 LW9219 (16-bit Unsigned)

Mot de passe : NE_1 LW9220 (32-bit Unsigned)

Status courant : bit 15 bit 0 LW9222

SB_3 **Déconnexion** LB9050

SB_0 **Classe A**

SB_1 **Classe B**

SB_2 **Classe C**

[NE_0] et [NE_1] sont des entrées numériques, les adresses sont LW9219 et LW9220. LW9219 est l'identifiant utilisateur de 1 à 12, sa taille est de 1 mot (16 bits non signé).

Affichage

Format de données : 16-bit Unsigned ☐ Masque

Nombre de chiffres

à gauche de la décimale : 4 à droite de la décimale : 0

LW9220 est le mot de passe, sa taille est de 2 mots (32 bits non signé).

Affichage

Format de données : 32-bit Unsigned ☐ Masque

Nombre de chiffres

à gauche de la décimale : 4 à droite de la décimale : 0

[ND_0] est un affichage numérique de l'adresse LW9222. Ceci correspond à l'état des droits de l'utilisateur.

Affichage

Format de données : 16-bit Binary ☐ Masque

[SB0] à [SB2] sont des objets actions bit. Ils ont tous un niveau d'accès différents et l'option "rendre invisible quand protégé" activé. [SB0] est de niveau A, [SB1] est de niveau B, [SB2] est de niveau C.

Voici la configuration de [SB0]

Restriction

Protection : Level A

☐ Désactiver définitivement la protection après activation initiale

☐ Afficher un message d'avertissement si l'accès est refusé

☒ Rendre invisible si protégé

L'objet [SB3, LB9050] permet la déconnexion de l'utilisateur.

adresse écrite

Type périph : LB-9050 : change security to level 0 (set ON)

Adresse : LB9050 ☒ Var. système

Une fois le projet terminé et compilé, l'image ci-après montre le résultat d'une simulation hors-ligne, à cet instant, aucun utilisateur n'est connecté.

Nom d'utilisateur : 0 LW0219 (16 bit Unsigned)

Mot de passe : 0 LW9220 (32-bit Unsigned)

Status courant : 0000000000000000 bit 15 bit 0 LW9222

Déconnexion LR9050

Les droits d'accès sont à 0000000000000000 et les objets de [SB0] à [SB2] sont cachés.

Si l'utilisateur 1, mot de passe 111 se connecte, on obtient le résultat suivant :

Nom d'utilisateur : LW0219 (16-bit Unsigned)
Mot de passe : LW9220 (32-bit Unsigned)
Status courant : bit 15 bit 0 LW9222
 LR0250

Comme l'utilisateur 1 a accès aux objets de niveau A, le bouton [SB_0] est disponible.

Enfin voici le résultat lors que l'utilisateur 3 se connecte :

Nom d'utilisateur : LW0219 (16-bit Unsigned)
Mot de passe : LW9220 (32-bit Unsigned)
Status courant : bit 15 bit 0 LW9222
 LR0250

Il a accès aux niveaux A, B et C.

Lorsque le bouton de déconnexion est appuyé, on retourne dans l'état initial :