



FAQ EasyBuilder

Comment optimiser l'affichage d'une image

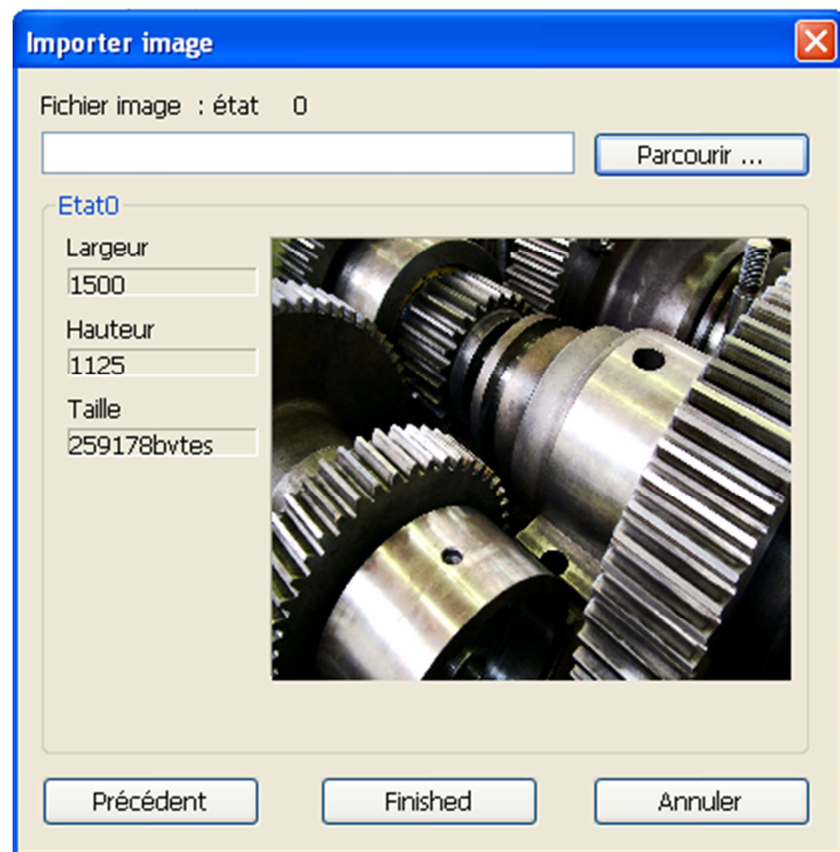
KEPFrance SAS
Z.A. Belle Aire
3 rue Vasco de Gama
17440 AYTRE
Tél : 05 46 07 44 40
Fax : 05 46 07 44 45
Site internet : www.kepfrance.fr
e-mail :
service commercial : commercial@kepfrance.fr
service technique : hotline@kepfrance.fr

L'utilisation de grandes images, par exemple pour un fond d'écran ou un synoptique, peuvent provoquer un ralentissement du pupitre. Les étapes décrites ici permettent d'éviter d'avoir un tel ralentissement.



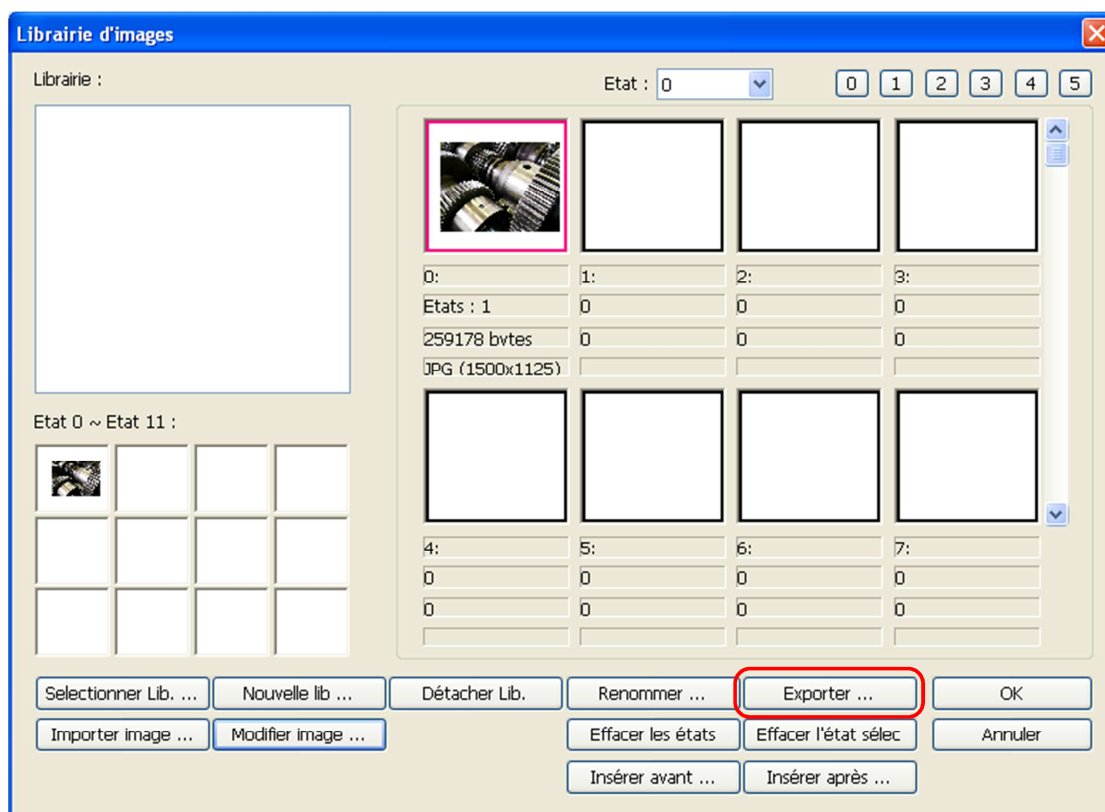
Etape 1,

Une image ne peut pas dépasser la taille de la résolution de l'écran, de plus les formats JPG, BMP et GIF sont autorisés. Par exemple, si la taille des écrans de l'application est de 640 x 480 pixels, les images à importer dans le projet ne doivent pas dépasser 640 de large et 480 de hauteur.



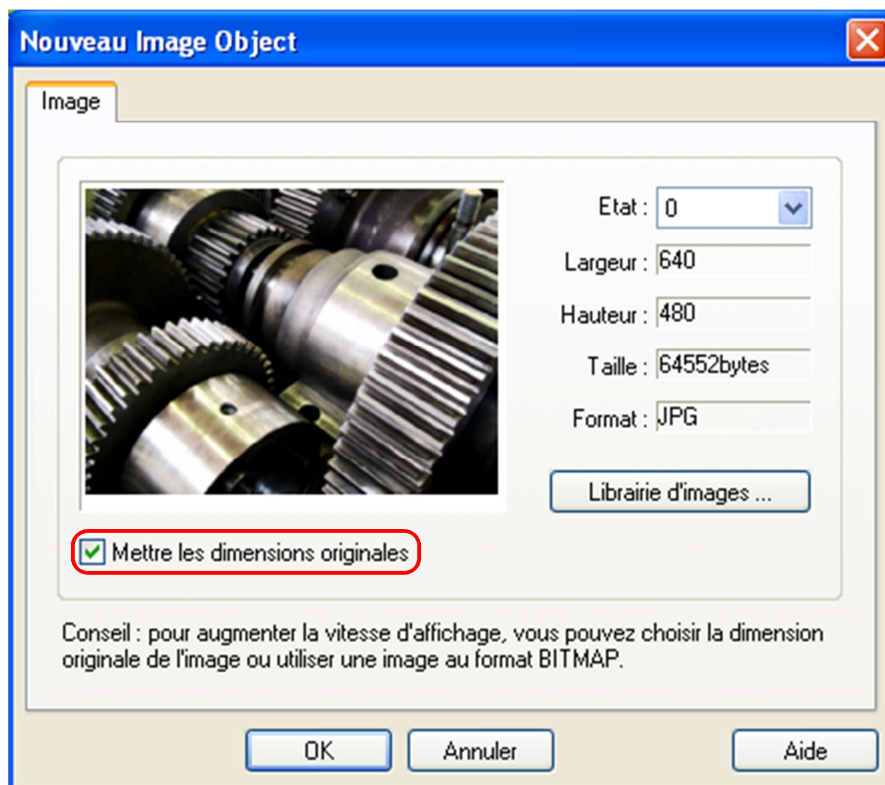
Dans le cas où une image à importer est plus grande que la résolution de l'écran, il faut redimensionner l'image avec un logiciel de retouche d'image (par exemple paint ou photofiltre).

Pour cela utiliser le bouton "Exporter" de la librairie d'image pour exporter l'image en format BMP.



Etape 2,

Pour un affichage optimal en termes de qualité et de vitesse, il faut afficher l'image dans sa résolution d'origine. Pour cela, il suffit de cocher la case "mettre aux dimensions originales" dans les propriétés de l'image.



Si l'image a une taille plus grande que celle de la fenêtre, elle ne pourra être affichée dans ses dimension d'origine, même si l'option est cochée. Dans ce cas, merci de la redimensionner comme vu dans l'étape précédente.