



FAQ EasyBuilder 8000 / Pro
-
pour les MMIs série 6/7/8/9000

Convertir un projet EasyBuilder 500 en 8000/Pro

KEPFrance SAS
Z.A. Belle Aire
3 rue Vasco de Gama
17440 AYTRE
Tél : 05 46 07 44 40
Fax : 05 46 07 44 45
Site internet : www.kepfrance.fr
e-mail :
service commercial : commercial@kepfrance.fr
service technique : hotline@kepfrance.fr

L'ancienne génération de pupitre tactile multi protocoles était la gamme des MMI 500. Ces écrans se programment avec le logiciel EasyBuilder 500. Cette gamme était composée des pupitres suivants : MMI 430 T; MMI 720 T, MMI 750 T, MMI 750 TE, MMI 850 T, MMI 850 TE, MMI 1500 T et MMI 1500 TE.

Ce document explique comment convertir un projet de cette ancienne gamme vers la nouvelle gamme qui se programme avec le logiciel EasyBuilder 8000 / Pro.

La nouvelle génération étant basée sur l'ancienne, on retrouve dans le logiciel EasyBuilder 8000, en complément des nouvelles fonctionnalités, des fonctions qui permettent de conserver une compatibilité entre les deux gammes de produits.

Par exemple : le mot LW 9000 permet toujours d'indexer les registres recettes RW en passant par les mots RWI. Dans la nouvelle génération, cet indexage est possible via les mots LW 9200~9215 sur tous les registres (MMI et API).

Ceci signifie qu'il peut y avoir des points à reprendre dans le projet converti. Ne serait-ce que pour la mise en page. Les points suivants expliquent comment obtenir une conversion optimale.

1. Préparer la conversion
2. Compiler le fichier source : EB 500
3. Convertir le projet
4. Points à vérifier
 - a) résolution
 - b) mise en page
 - c) mots de passe
 - d) scripts
 - e) câble communication automate

1. Préparer la conversion

L'outil de conversion a besoin du fichier compilé du projet EB 500. Il est donc très conseillé d'utiliser la dernière version d'EB 500 pour compiler l'application. Il s'agit de la version 2.7.4, qui se trouve sur le site internet de KEPFrance : www.kepfrance.fr (un compte client internet est nécessaire pour avoir accès à l'espace de téléchargement, inscription en ligne gratuite).



► LOGICIELS - EasyBuilder



EASYBUILBER500_French_2.7.4_2008.30.01.zip

Logiciel de programmation MMI 500

MMI 430, 720, 750, 850, 1500

Le logiciel EB 500 2.7.4 est indispensable pour la communication en MPI avec les nouveaux convertisseurs SMIC (Drivers Siemens PC adapter)

Câbles de liaison automates :

SMIC15S7-MPI

SMIC15S7300-751-1VK21 ou SMIC15S7300-751-8VK21

SMIC15S7300-274-751-1VK21 ou SMIC15S7300-274-751-8VK21

Consultez la fiche produit du logiciel EASYBUILDER

Il est également conseillé de télécharger l'archive : EB500SP274.20091120.zip.

Elle contient les fichiers :

- EasyBuilder.exe
- Europedrv_V4.bin
- Francdrv_V4.bin
- Japandrv_V4.bin
- JpnMAdrv_V4.bin
- Kerneldrv_V4.bin
- Koreadv_V4.bin
- Otherdrv_V4.bin
- USAdrv_V4.bin

Il faut copier remplacer les fichiers du répertoire d'installation d'EB 500 par ceux de cette archive.

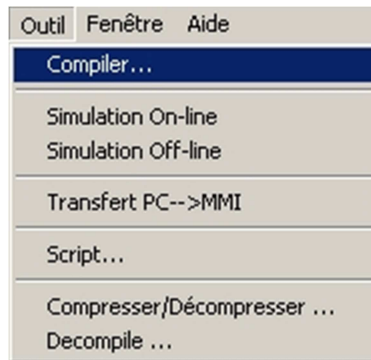
Ceci permet de corriger le problème de conservation des noms de fenêtres après une conversion.

En effet, sans cela, les écrans du projet converti sont nommés "window_XX", avec XX le numéro de la fenêtre. Une fois les fichiers installés, les noms des écrans du projet converti sont les mêmes que ceux du projet d'origine.

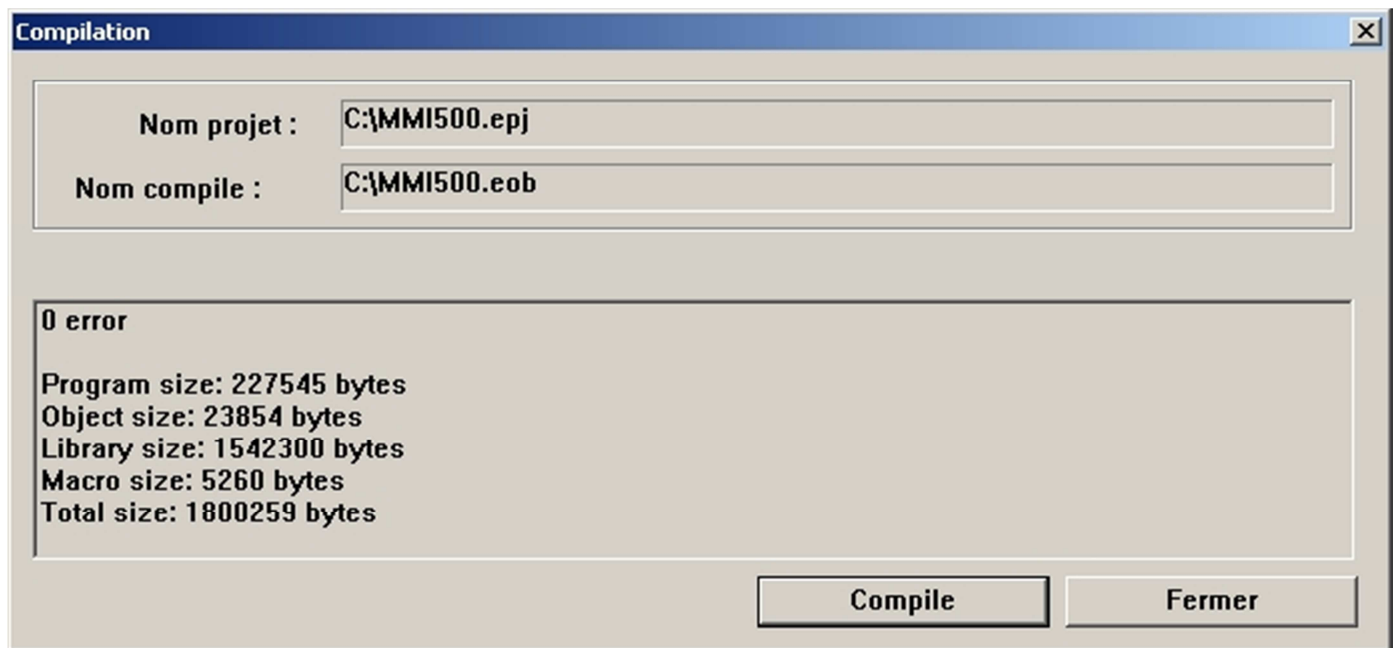
Enfin il est conseillé d'utiliser la dernière version du logiciel EasyBuilder 8000 / Pro.

2. Compiler le fichier source : EB 500

Dans le logiciel EB 500, il faut ouvrir le projet source et cliquer dans outils > compiler...

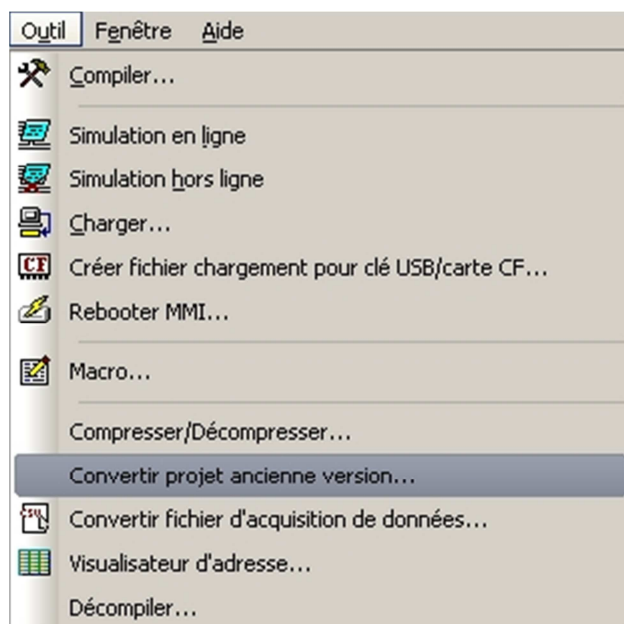


La compilation est réussie lorsqu'il n'y a aucune erreur détectée.

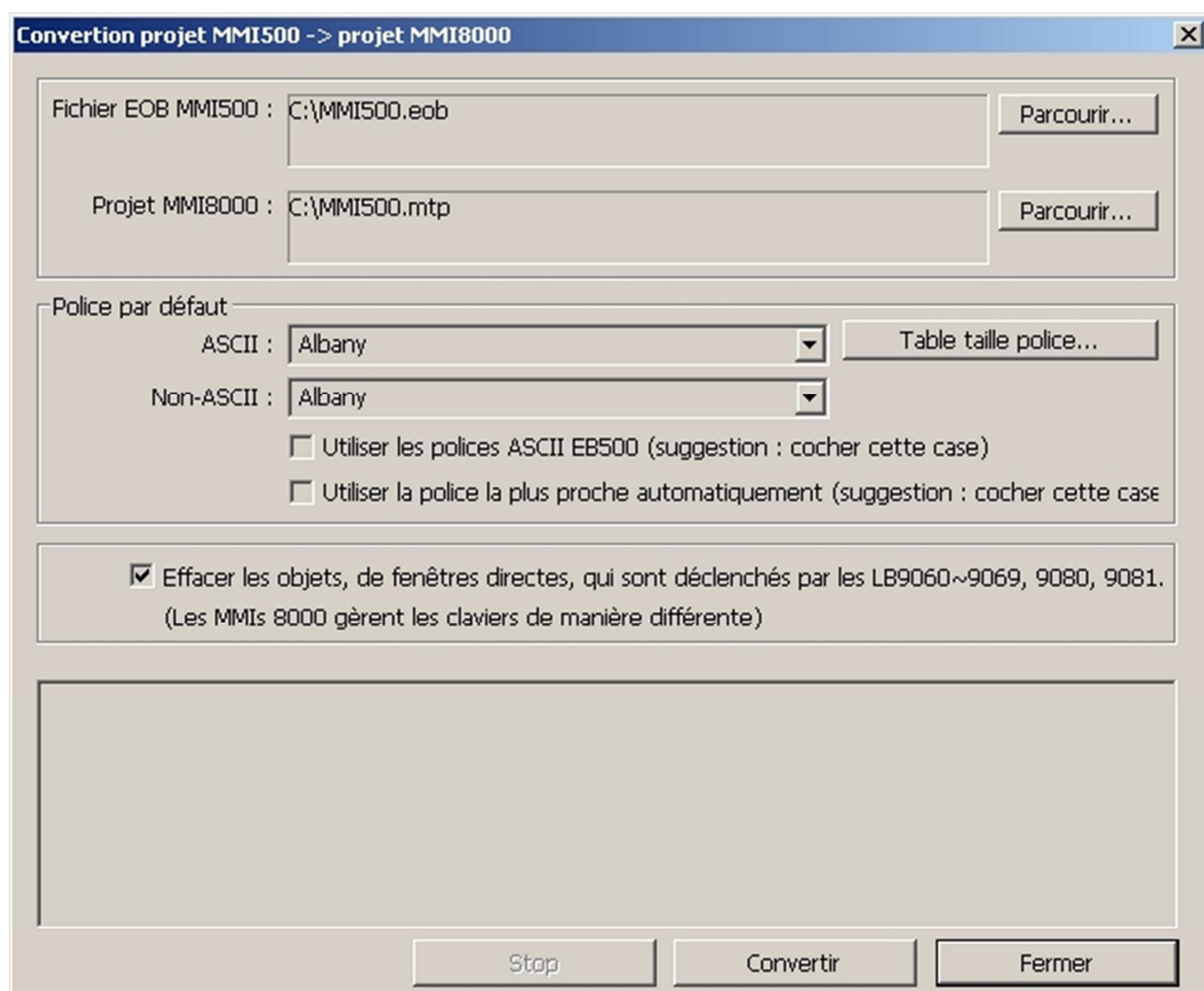


3. Convertir le projet

Dans le logiciel EB 8000, aller dans outil > convertir projet ancienne version...



Le menu suivant apparaît :



1er encadré :

Permet de sélectionner le fichier source à convertir et de définir le répertoire du projet de destination.

Le fichier résultat de la conversion est à l'extension MTP, ce qui est l'équivalent du fichier EPJ de l'ancienne génération (fichier projet).

2nd encadré :

Les polices de caractères sont gérées différemment dans EB 8000.

En effet, l'ancienne génération de pupitre géraient la police en image, la nouvelle gère les polices unicode windows (ce qui permet d'utiliser les polices à caractères spéciaux : cyrillique, chinois, coréen ...).

Cet encadré offre la possibilité de choisir la police utilisé dans l'ensemble du projet pour les chaînes de caractères ASCII et non ASCII.

Il est également possible de cocher deux cases :

utiliser les polices ASCII EB 500 :

EB 8000 intègre 3 polices de caractères : HMI 500 6p, HMI 500 16p et HMI 500 24p. Celles-ci sont issues des polices de l'ancienne génération. Cocher cette case pour que les polices du nouveau projet soient les mêmes que celles de l'ancien.

Utiliser la police la plus proche automatiquement :

EB 8000 va automatiquement sélectionner la police windows la plus proche (en termes de longueur de texte) que celle du projet source.

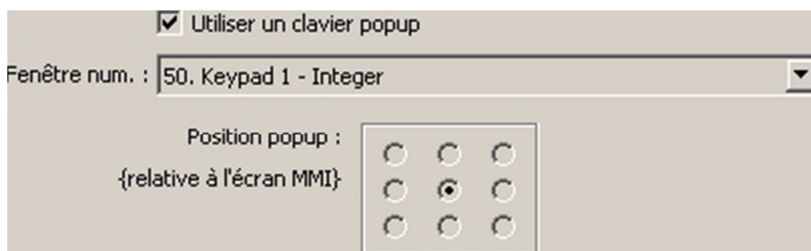
Si aucune case n'est cochée, le nouveau projet utilisera la police par défaut sélectionnée.

Si les deux cases sont cochées, EB utilisera la police la plus proche automatiquement.

3ème encadré :

La gestion des claviers est simplifiée dans EB 8000 par rapport à EB 500. Il n'est plus besoin de gérer l'apparition des claviers via des bits systèmes et des fenêtres directes en page commune.

Cocher cette case pour utiliser la nouvelle gestion des claviers. Cette gestion consiste à définir les fenêtres pouvant être appelées lors d'une saisie et de définir son apparition sur l'écran.



Cliquer sur convertir pour lancer le traitement. La conversion s'est correctement déroulée lorsque le message "réussi" apparaît.

Fenêtre 35	fini
Fenêtre 42	fini
Fenêtre 43	fini
Fenêtre 44	fini
Fenêtre 45	fini
Fenêtre 50	fini
Fenêtre 51	fini
réussi	

Pour voir le résultat, cliquer sur fichier > ouvrir

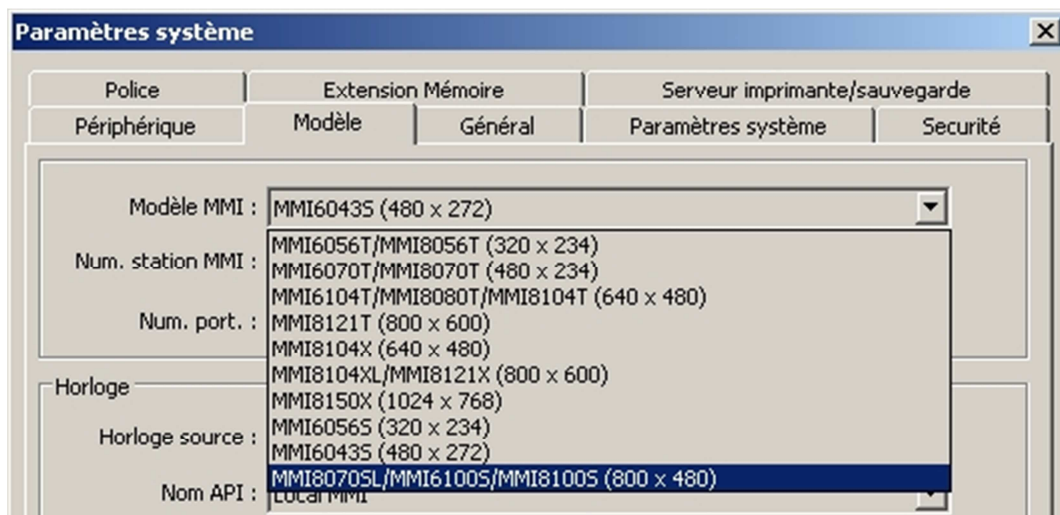
4. Points à modifier

Dues aux différences des deux générations, il y a quelques points à vérifier et à modifier pour que la conversion soit complète.

a. Résolution

La nouvelle génération de pupitre offre un affichage avec une meilleure résolution que les anciens. Il faut donc s'assurer que le projet converti soit dans la résolution attendu par le nouveau produit.

Pour passer d'une référence à un autre, aller dans Edition > paramètres systèmes et cliquer sur l'onglet modèle.



Si le modèle actuel n'est pas celui du produit cible souhaité, il faut simplement choisir le bon modèle. Dans ce cas, EasyBuilder 8000 propose l'écran suivant :



Le logiciel propose de redimensionner proportionnellement les fenêtres pop-up, les objets ainsi que les fenêtres clavier. Cocher l'ensemble des cases pour que toutes les pages soient redimensionnées.

b. Mise en page :

Du aux différences de traitement des polices, il se peut que les textes des boutons ne soient plus centrés. Pour remettre en page rapidement voici quelques conseils.

- sélectionner plusieurs objets en maintenant la touche CTRL et en cliquant sur les différents objets (la combinaison de touche CTRL+A permet de sélectionner tous les objets de la page)
- utiliser la barre d'outils texte (affichage > barre d'outils texte)

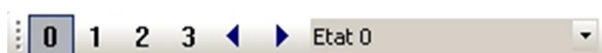


Cette barre permet de modifier la police, la taille, la couleur et aussi la justification du texte.

Pour centrer un texte dans un objet, cliquer sur centrer : 

Il est également possible via cette barre d'afficher les textes des différentes langues utilisées dans le projet.

- utiliser la barre d'outils état (affichage > état barre d'outils)



Cette barre permet d'afficher la position des textes pour les différents états de objets (bouton enfoncé, bit allumé etc...).

NB : pour pouvoir modifier la position d'un texte pour tous les états en un seul coup, il faut que la case "tracé" soit cochée dans les propriétés de l'objet, onglet "label".

c. Mots de passe

La gestion des mots des passes est différente dans la nouvelle génération.

Dans EB 500 les niveaux de sécurité était : bas, moyen et haut. Un utilisateur connecté au niveau haut avait accès aux deux niveaux précédent. Ces niveaux s'appliquaient sur les pages, ie une page ne pouvait pas être ouverte si l'utilisateur n'avait pas le niveau requis.

Un utilisateur se connectait en entrant son mot de passe dans les doubles mots système LW 9040-9041.

Dans EB 8000 on peut définir jusqu'à douze utilisateurs ayant chacun jusqu'à 6 niveau (de A à F).

Ainsi, il peut y avoir deux niveaux d'utilisateur, chacun ayant accès à des pages que l'autre ne pourra pas voir. Ces niveaux s'applique sur les boutons et objets nécessitant une pression sur le tactile.

Un utilisateur se connecte en entrant son numéro d'utilisateur (de 1 à 12) dans le mot système LW 9219 puis son mot de passe dans les doubles mots système LW 9219-9220.

Pour faciliter la saisie du numéro d'utilisateur, on conseille d'utiliser un objet menu déroulant :

The screenshot shows the 'Menu déroulant' configuration window with the 'Sécurité' tab selected. The 'Description' field is empty. Under 'Attribut', 'Mode' is set to 'Liste déroulante', 'Fond' is empty, 'Etat N°' is set to '3', and 'Sélection' is set to a blue bar. Under 'Adresse de contrôle', 'Nom API' is 'Local MMI', 'Type périph' is 'LW-9219 (16bit) : num utilisateur (utilisateur 1 ~12)', 'Adresse' is 'LW9219', and 'Var. système' is checked. The 'Format d'adresse' is 'dddddd [plage : 0 ~ 10500]' and 'Index de registre' is unchecked. The '16-bit BCD' dropdown is set to '16-bit BCD'.

Les points importants sont le nombre d'état (ici à 3 car on a 3 utilisateurs) et l'adresse de contrôle(LW 9219 : numéro d'utilisateur).

The screenshot shows the 'Menu déroulant' configuration window with the 'Mapping' tab selected. It displays a table mapping states to values and labels.

State	Value	Label
0	1	Opérateur
1	2	Maintenance
2	3	Installateur
3 (error)		

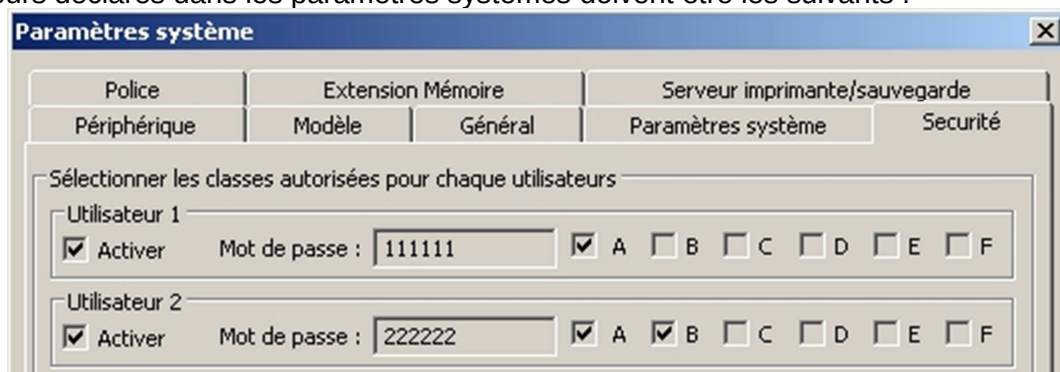
L'onglet mapping permet la correspondance entre le label et la valeur associée qui sera écrite dans le mot.

Pour obtenir le même fonctionnement que EasyBuilder 500 :

- le nombre d'état doit être à 2
- le mapping doit être le suivant :

State	Value	Label
0	1	Niveau bas
1	2	Niveau haut
2 (error)	3	

Et les utilisateurs déclarés dans les paramètres systèmes doivent être les suivants :

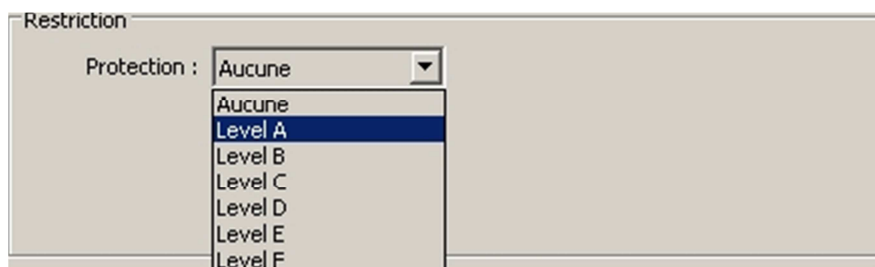


Ainsi l'utilisateur 1 sera associé au Niveau bas (équivalent de niveau 1 dans EB500).

Ainsi l'utilisateur 2 sera associé au Niveau haut (équivalent de niveau 2 dans EB500).

Le niveau 0 d'EB500 correspond à aucun utilisateur connecté.

Il faut ensuite, sur les touches fonctions qui appelaient l'ouverture des pages sécurisé, mettre le niveau adéquat (dans l'onglet sécurité).



Level A pour le niveau 1, level B pour le niveau 2.

d. Scripts

S'il y avait des scripts dans l'ancien projet utilisant des mots systèmes (mis à 0 du mot du passe, synchronisation de l'horloge, etc ...), il faut modifier les adresses des ancien mots systèmes de manière à les faire correspondre avec les nouveaux. Voir le chapitre consacré aux mots systèmes du manuel pour connaître les adresses.

De plus, l'instruction "CASE" n'existe plus dans EB 8000, il faut la remplacer par des if ... else if consécutifs.

e. Câble communication automate

Note sur les câbles de communication :

Il est possible de déterminer le type de pupitre à utiliser en fonction de la référence du câble.

Un câble pour un MMI 430 T ou un MMI 6043 S aura la référence :

SMIC 4 [PROCOLE]

ex : SMIC **4** OMRON, SMIC **4** TWIDO, SMIC **4** UNITEL, SMIC **4** S7-200 etc ...

Dans le cas d'une conversion d'un MMI 430 T vers un MMI 6043 S, il n'y a rien à faire au niveau du câble, le port des deux pupitres utilise la même connectique.

Un câble pour un MMI de la série 500 (autre que le MMI 430 T) aura la référence

SMIC 15 [PROCOLE]

ex : SMIC **15** OMRON, SMIC **15** TWIDO, SMIC **15** UNITEL, SMIC **15** S7-200 etc ...

Un câble pour un MMI de la série 6000-8000 (autre que le MMI 6043 S) aura la référence

SMIC 8 [PROCOLE]

ex : SMIC **8** OMRON, SMIC **8** TWIDO, SMIC **8** UNITEL, SMIC **8** S7-200 etc ...

Il est cependant possible de rendre un SMIC 15 compatible avec un produit 6000-8000.

- ☞ Pour les communications en RS 485, il faut utiliser un changeur de genre afin de rendre les câbles de l'ancienne génération compatible avec la nouvelle.
- ☞ Pour les communications en RS 232, il faut inverser les broches 2 et 3 afin de rendre les câbles de l'ancienne génération compatible avec la nouvelle.