



FAQ EasyBuilder 8000
-
pour les MMIs série 6000-8000

Easy Watch

KEPFrance SAS
Z.A. Belle Aire
3 rue Vasco de Gama
17440 AYTRE
Tél : 05 46 07 44 40
Fax : 05 46 07 44 45
Site internet : www.kepfrance.fr
e-mail :
service commercial : commercial@kepfrance.fr
service technique : hotline@kepfrance.fr

1. Présentation.....	3
1.1 Qu'est ce que Easy Watch.....	3
1.2 Pourquoi utiliser Easy Watch.....	3
1.3 Comment exécuter le logiciel Easy Watch.....	3
2 Présentaion du logiciel.....	4
2.1 Menus.....	4
2.2 Icônes Raccourcis.....	5
3. Paramètre un objets moniteur.....	6
3.1 Ajouter un objet moniteur.....	6
3.2 Configuration objet moniteur.....	6
3.3 Ajouter un nouveau objet moniteur.....	7
4. Paramétrer un objet macro.....	9
4.1 Ajouter une macro.....	9
4.2 Paramètres Macro.....	9
4.3 Ajouter une nouvelle macro.....	10
5. Liste d'objets.....	11
5.1 Configuration onglet.....	11
5.2 Colonnes de la liste d'objets.....	11

1. Présentation

1.1 Qu'est ce que Easy Watch

Easy Watch est un logiciel qui permet à l'utilisateur de contrôler (lecture/écriture) la valeurs de registres (bits et mots) des pupitres et automates du réseau. Il permet également l'exécuter des macros définies dans le projet Easy Builder 8000.

Il peut également se connecter sur le simulateur en ligne et hors ligne afin de forcer des bits d'alarmes, de modifier la valeur de consignes, d'entrées de sondes etc ...

Il est aussi possible de modifier les valeurs des registres d'un automate connecté au PC ou à un pupitre du réseau sans passer par le logiciel de programmation de l'automate.

1.2 Pourquoi utiliser Easy Watch

Cette application a été faite dans le but de faciliter le développement de projets Easy Builder 8000. En effet, comme aucun matériel (pupitre et automate) n'est requis, il est possible de tester l'application via le simulateur. Le PC va simuler à la fois le pupitre et l'automate, l'utilisateur peut alors faire varier les valeurs des registres via Easy Watch et tester si l'application répond bien à ses souhaits.

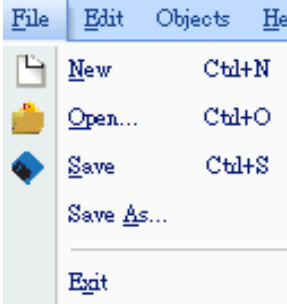
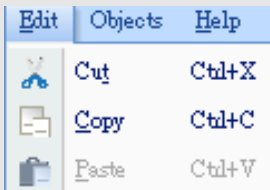
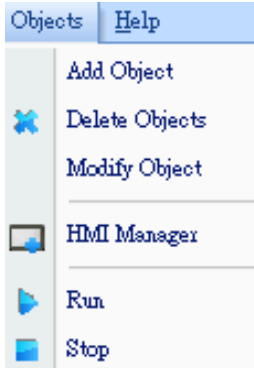
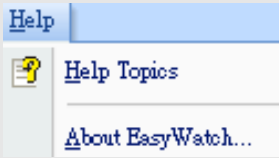
1.3 Comment exécuter le logiciel Easy Watch

Il y a deux façons d'exécuter ce logiciel :

- en double cliquant sur le fichier EasyWatch.exe se trouvant dans le répertoire d'installation d'Easy Builder 8000 (par défaut c:\EB8000).
- dans le logiciel Easy Builder 8000 via le menu outil > Easy Watch du logiciel Easy Builder 8000

2 Présentaion du logiciel

2.1 Menus

Elément	Description
File : 	New : ouvrir un nouveau projet Open : ouvrir un projet existant Save : Enregistrer le projet en cours Save As : Enregistrer le projet en cours sous un nouveau nom Exit : Quitter le logiciel Easy Watch
Edit : 	Cut : Couper la sélection d'objets dans le presse papier Copy : Copier la sélection d'objets dans le presse papier Paste : Coller les objets présent dans le presse papier
Objects : 	Add Object : Ajouter un nouvel objet moniteur ou macro Delete Object : Supprimer les objets sélectionnées, une fenêtre de confirmation apparaît alors à l'écran Modify Object : Modifier les paramètres de l'objet sélectionné HMI Manager : Ajouter, modifier ou supprimer un pupitre de la liste Run : Exécuter l'objet macro sélectionnée Stop : Interrompre l'exécution de l'objet sélectionné
Help : 	Help Topics : Sommaire de l'aide en ligne About Easy Watch Informations sur la version du logiciel

2.2 Icônes Raccourcis



New : ouvrir un nouveau projet



Open : ouvrir un projet existant



Save : Enregistrer le projet en cours



Cut : Couper la sélection d'objets dans le presse papier



Copy : Copier la sélection d'objets dans le presse papier



Paste : Coller les objets présent dans le presse papier



Run : Exécuter l'objet macro sélectionnée



Stop : Interrompre l'exécution de l'objet sélectionné



Delete : Supprimer les objets sélectionnées, une fenêtre de confirmation apparaît alors à l'écran



Monitor : Ajouter un nouvel objet moniteur



Macro : Ajouter un nouvel objet macro



HMI Manager : Ajouter, modifier ou supprimer un pupitre de la liste



Help : Bascule le curseur de sélection en curseur d'aide



Help Topics : Sommaire de l'aide en ligne

3. Paramètre un objets moniteur

Les objets moniteur permettent de visualiser l'état d'un bit ou la valeur d'un mot. Il est possible modifier cet état ou cette valeur.

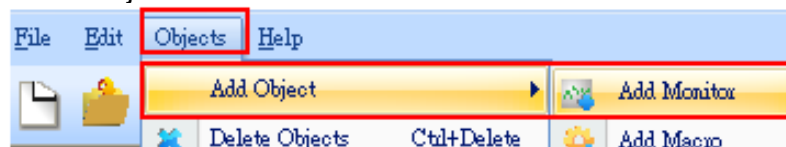
Le bit ou le mot visualisé peut être :

- interne au pupitre en mode simulation
- interne à un automate en mode simulation
- interne à un pupitre du réseau Ethernet
- interne à un automate du réseau Ethernet
- interne à un automate connecté sur un pupitre du réseau Ethernet

3.1 Ajouter un objet moniteur

Il existe deux façons de créer un objet moniteur :

a. Menu Objects > Add Object > Add Monitor



b. Depuis l'icône de raccourcis



3.2 Configuration objet moniteur

3. Pupitre source

A screenshot of the 'Monitor Configuration' dialog box. It contains several fields and options for configuring a monitor. Numbered annotations are present: 1. 'Nom de l'objet' points to the 'Name' field containing 'consigne température'. 2. 'Option lecture seule' points to the 'Read Only' checkbox, which is checked. 3. 'Pupitre source' points to the 'HMI' dropdown menu, which shows '192.168.0.209 (8000) - Default_HMI'. 4. 'Paramètres API' points to the 'MODBUS RTU TCP/IP (zero-based addressing) [V1.40]' dropdown. 5. 'Adresse à scruter' points to the 'Address' field containing '4x' and '12'. 6. 'Format de l'adresse' points to the 'Address Type' section, where '16-bit Unsigned' is selected in the list. 7. 'Cycle de mise à jour' points to the 'Update Cycle' dropdown, which is set to '2500 ms'. Other visible elements include an 'Open HMI Manager' button, an 'I/F Setting' button, a 'Station No.' field set to '0', an 'Ethernet' address field set to '192.168.0.106', and 'Ok' and 'Cancel' buttons at the bottom.

- 1: *Nom de l'objet* : Nom de l'objet, ce nom doit être unique, ie un autre objet ne peut avoir le même nom
- 2: *Option lecture seule* : Quand cette option est cochée, la valeur du mot ou du bit scruté ne peut pas être modifiée par l'utilisateur
- 3: *Pupitre source* : Nom du pupitre source pour l'adresse à scruter
- 4: *Paramètres API* : Type du driver, numéro de station de l'API, adresse IP ou numéro de port de COM
- 5: *Adresse à scruter* : Adresse à scruter
- 6: *Format de l'adresse* : Format du mot à scruter
- 7: *Cycle de mise à jour* : Fréquence de mise à jour de l'objet. Si plusieurs objets sont scruter en même temps avec des fréquences élevées, un ralentissement dans la communication peut se faire sentir

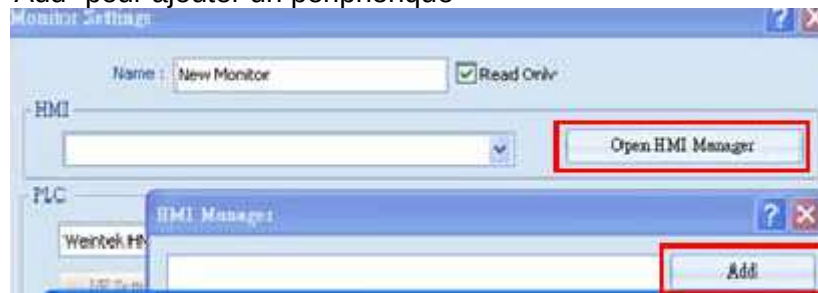
Dans l'exemple ci dessus, l'objet s'appelle "consigne température" et scrute l'adresse 4X 12 (16 bits non signé) du périphérique Modbus TCP/IP ayant l'adresse 192.168.0.106.

3.3 Ajouter un nouveau objet moniteur

1. Ouvrir le manager de pupitre afin d'ajouter le pupitre ou la simulation à atteindre.
Cliquez sur le bouton "Open HMI Manager".

Si aucun pupitre n'a été ajouté, merci de suivre les points 1.1 à 1.3. Sinon aller directement en point 2.

- 1.1. Cliquez sur "Add" pour ajouter un périphérique



- 1.2. Sélectionner un pupitre et cliquer sur "OK" pour finir l'ajout

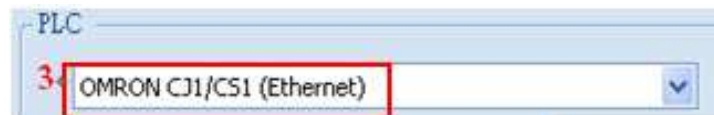


- 1.3. Dans le cas où l'utilisateur souhaite utiliser la simulation il faut cocher la case "Use local HMI".

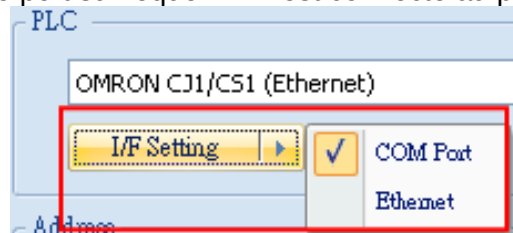


2. Dans la partie "PLC", sélectionner le type de périphérique à scruter (API ou registre interne du pupitre)

2.1. dans l'exemple suivant, l'automate sélectionné est un OMRON CJ1



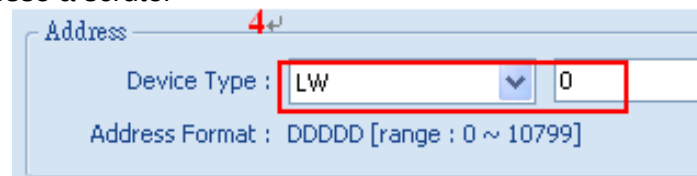
2.2. configurer le numéro de port sur lequel l'API est connecté au pupitre



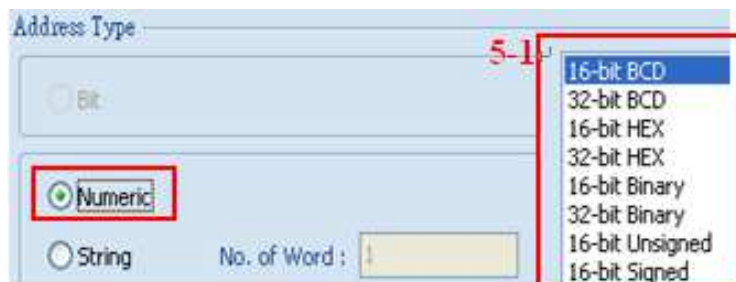
2.3. dans le cas où la connexion se fait en Ethernet, il faut saisir l'adresse IP de l'API



2.4. configurer l'adresse à scruter

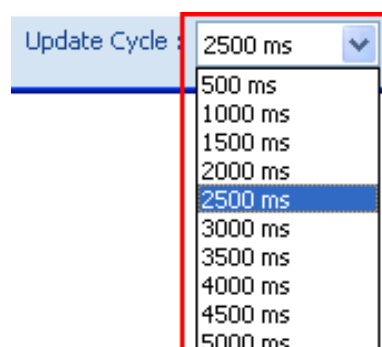


2.5. configurer le format de l'adresse à scruter



6. dans le cas d'une chaîne de caractère, il est possible de configuration sont format (ASCII ou UNICODE)

7. configurer le temps de cycle



4. Paramétrer un objet macro

Les objets macro permettent de commander l'exécution des macros définies dans le projet Easy Builder 8000. Si aucun macro n'a été déclarée dans le projet du pupitre, déclarer un objet macro ne servira à rien. Il est possible de commander l'exécution de plusieurs macro du projet avec un temps de pause entre chaque macro.

4.1 Ajouter une macro

Il existe deux façons de créer un objet macro :

- a. Menu Objects > Add Object > Add Macro



- b. Depuis l'icône de raccourcis



4.2 Paramètres Macro

A screenshot of the 'Macro Settings' dialog box. It has a blue title bar with a question mark and a close button. The dialog is divided into several sections. The 'Name' field is set to 'New Macro'. The 'HMI' section shows 'Local Host (8000)' and an 'Open HMI Manager' button. The 'Macro Type' section has a dropdown set to 'Active Type' and a list box containing 'Direct Active'. The 'Macro' section has two radio buttons: 'Macro' (selected) and 'Sleep'. The 'Macro' radio button has a 'Macro ID' field set to '0'. The 'Sleep' radio button has a 'Sleep Time' field set to '500 ms'. At the bottom, there are 'Add', 'Replace', 'Clean', and 'Remove' buttons. On the right side, there is a list box titled 'Up' and 'Down' with 'Macro ID : 0' listed. At the very bottom are 'Ok' and 'Cancel' buttons. Numbered annotations are present: '1. Nom de l'objet' points to the Name field; '2. Pupitre cible' points to the HMI dropdown; '3. Type exécution' points to the Macro Type dropdown; '4. Edition macro' points to the Macro ID field.

1. *Nom de l'objet* : Nom de l'objet, ce nom doit être unique

2. *Pupitre cible* : nom du pupitre qui exécutera la macro

3. *Type exécution* : définit si la macro est exécutée une seule fois ou de manière cyclique

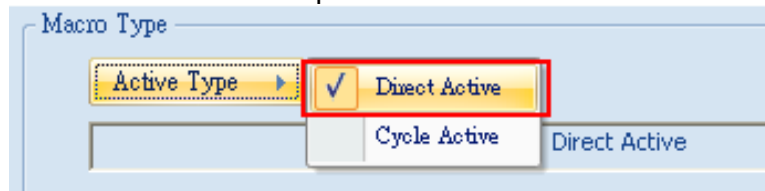
4. *Edition macro* : une macro Easy Watch peut contenir plusieurs commandes, cette partie liste l'ensemble des macros à exécuter ainsi que le temps d'attente entre chaque exécution

4.3 Ajouter une nouvelle macro

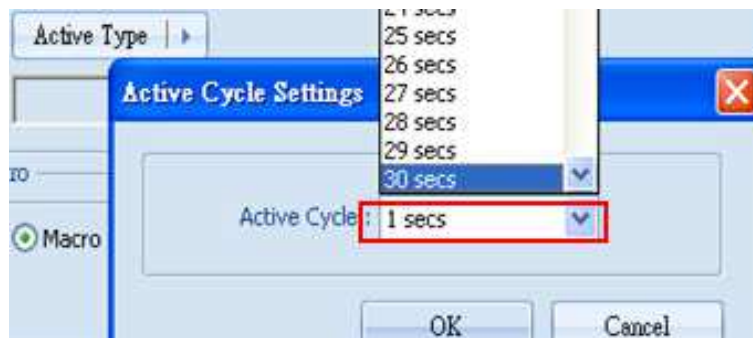
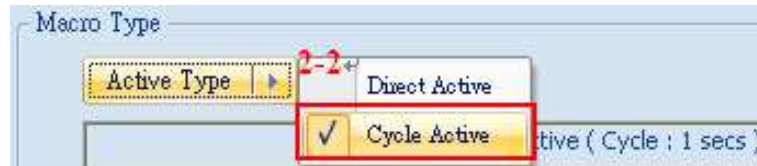
Si aucun pupitre n'a été déclaré dans le projet, merci de se référer au point 3.3 de ce document pour en ajouter un.

4.3.1 Sélectionner le type de la macro (macro type) :

- a. Direct Active : la macro sera exécutée qu'une seule fois sur la demande de l'utilisateur

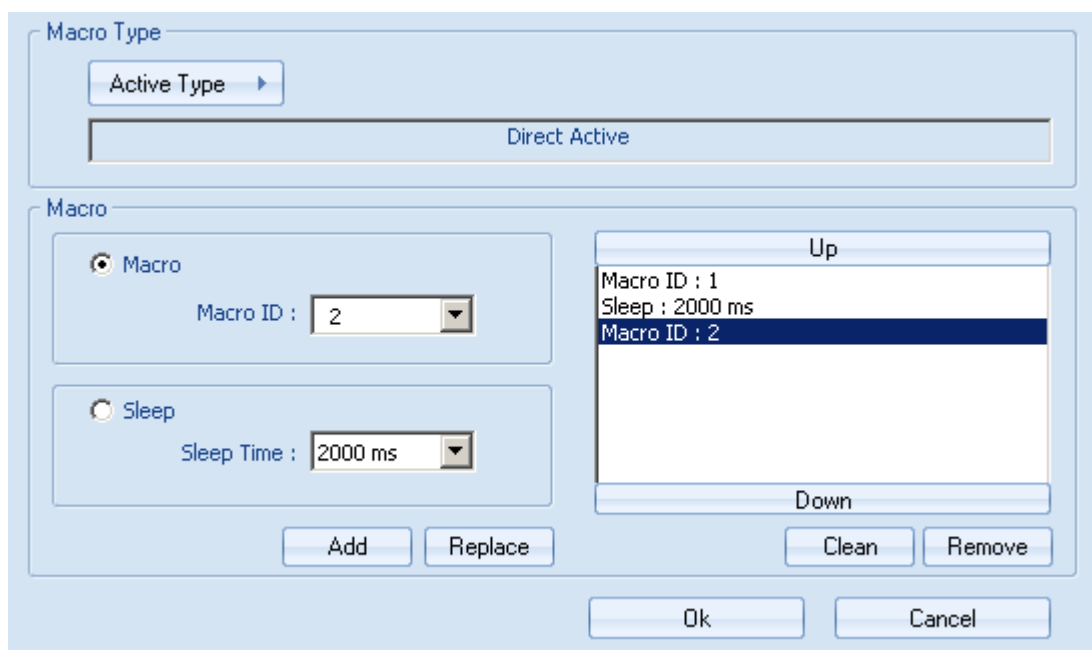


- b. Cycle Active : la macro sera exécutée en boucle selon une fréquence de temps définie par l'utilisateur



4.3.2. Sélectionner le type de la macro (macro type) :

Configurer le numéro identifiant de la macro à exécuter ID ou un temps de pause entre deux exécution. Par exemple, la macro Easy Watch va exécuter la macro définie dans le projet Easy Builder 8000 ID 1, puis faire une pause de 2 secondes, puis exécuter la macro ID 2. Cette macro sera déclenchée par l'utilisateur et sera exécutée qu'une seule fois.



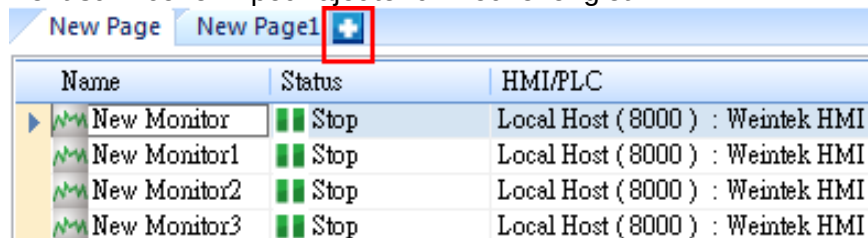
5. Liste d'objets

Une fois tous les objets moniteur et macro ajoutés, ceux ci sont listés dans la liste d'objets. Voici une description ainsi que les particularités de cette liste.

5.1 Configuration onglet

5.1.1. Il est possible d'ajouter plusieurs onglet afin de scruter des variables différentes

Cliquer simplement sur l'icône + pour ajouter un nouvel onglet



5.1.2. Pour fermer un onglet, cliquer sur la croix se trouvant dans le coin supérieur droit.



5.1.3. Il est également possible de nommer l'onglet en double cliquant sur le nom de celui ci.



5.2 Colonnes de la liste d'objets

Name	Status	HMI/PLC	Addr...	Address Type	Update Cycle	Value
 consigne température	 Stop	192.168.0.209 (8000) - Default_HMI : MODBUS RTU TCP/IP...	4x: 12	16-bit Unsigned	2500 ms	
 macro	 Stop	192.168.0.209 (8000) - Default_HMI : Macro	None	None	Direct Active	Active

1. **Name** : Affiche le nom des objets créés. L'icône présent juste avant le nom permet d'identifier facilement le type d'objet : moniteur ou macro

2. **Status** : Affiche le statut de l'objet :

- connecting : en cours de connexion au pupitre
- connected : connexion établie
- stop : l'objet est à l'arrêt
- HMI not found : le pupitre n'est pas présent sur le réseau ou le numéro de port est incorrect
- address error : l'adresse de l'objet moniteur est incorrecte

3. **HMI/PLC** : affiche les informations du périphérique scruté par l'objet

4. **Address type** : pour les objets de type moniteur, affiche l'adresse scrutée

5. **Update cycle** : affiche la fréquence de rafraîchissement de l'objet

6. **Value** :

- pour un objet de type moniteur : affiche la valeur courante de l'adresse scrutée lorsque le statut est "connected". Si l'option de lecture seule ("read only") n'est pas coché, il est possible de modifier cette valeur.

- pour un objet de type macro : si la macro est de type active, cette colonne permet d'exécuter la macro en appuyant sur le bouton "active"

Il est possible de déplacer les colonnes dans l'ordre souhaité via la fonction glisser / déposer de la souris. Il est également possible de trier les colonnes par ordre croissant ou décroissant en cliquant sur le titre d'une colonne.